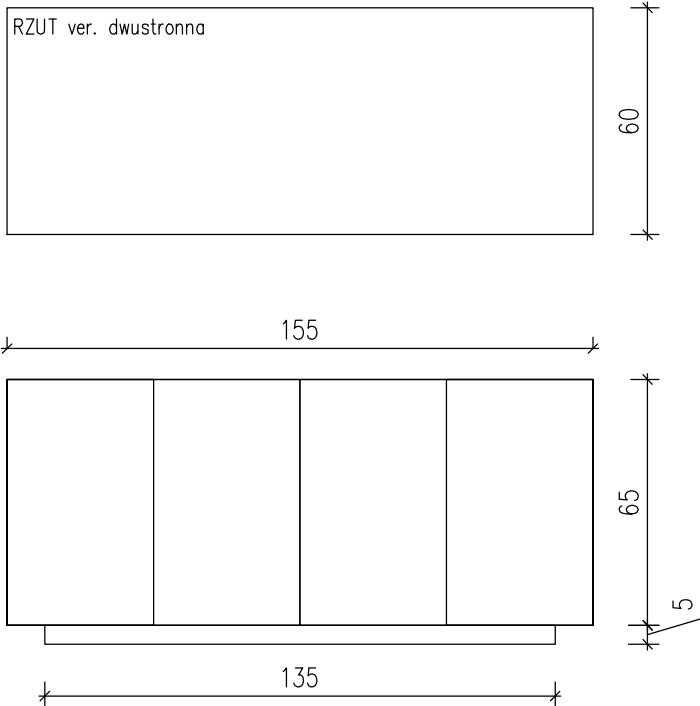


UWAGI:

1. PROJEKT OPRACOWANO NA PODSTAWIE PODKŁADÓW WYNAJMUJĄCEGO ORAZ INWENTARYZACJI
2. WYKONAWCA ZOBOWIĄZANY JEST DOKŁADNIE ZAPOZNAĆ SIĘ Z PROJEKTEM I WARUNKAMI ISTNIEJĄCYMI NA PLACU BUDOWY A TAKŻE SPRAWDZIĆ WYMIARY NA BUDOWIE I PRZEKAZAĆ INFORMACJE O ROZBIEŻNOŚCIACH JEDNOSTCE PROJEKTOWEJ.
3. WSZYSTKIE ROBOTY MAJĄ BYĆ WYKONANE ZGODNIE Z WYMAGANIAM OKREŚLONYMI PRZEZ PRAWO BUDOWLANE I WSZELKIE UWARUNKOWANIA PRAWNE I TECHNICZNE DOTYCZĄCE SZTUKI BUDOWLANEJ.
4. RYSUNKI NALEŻY ROZPATRYWAĆ ŁĄCZNIE Z CZĘŚCIĄ OPISOWĄ DOKUMENTACJI ARCHITEKTONICZNEJ ORAZ Z OPRACOWANIAM BRANŻOWYMI.

SZAFKA WOW



Inwestor: REDKOM PARK sp. z o.o. ul. Słoneczna 116A 05-500 Stara Iwiczna NIP 1231527802		Pracownia projektowa: <b>NAP PROJECT</b> ul. Osikowa 7D/1, 30-799, Kraków NIP 6751701373	
Projekt:	Aranżacja Lokalu 0.21	Powierzchnia:	60,08 m2
Obiekt:	Budynek Handlowy	Data:	09-2024
Adres:	ul. Warszawska 180A 43-346 Bielsko-Biała	Skala:	1:20
Lokal:	L0.21	Faza:	projekt techniczny
Branża:	Architektura	Numer rysunku: <b>A_11</b>	
Temat rys.:	Detal szafki WOW		
Projektował	mgr inż. arch. Katarzyna Florek nr upr. 421/2001		
Projektował	mgr inż. Piotr Stryszowski		
Sprawdził	mgr inż. arch. Lucyna Serafin - Farah nr upr. MPOIA/051/2009		

Niniejszy projekt jest chroniony prawem autorskim. Rysunek ani żaden jego fragment nie mogą być reprodukowane lub powielane bez zgody autora